


# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

<b>Município:</b> Tietê <b>UF:</b> SP <b>População total:</b> 40.194	
<b>Nome projeto:</b> Tecnologias Inclusivas e garantia da dignidade do Idoso	
<b>Nome do responsável técnico do projeto:</b>  Caroline Taccola Ribeiro <b>CRESS:</b> 55.921/SP	
<b>Telefone:</b> 015- 3282-1013	
<b>Email:</b> <a href="mailto:caroltaccola@gmail.com">caroltaccola@gmail.com</a>	
<b>Violação de direito priorizada:</b> <input type="checkbox"/> Ações de combate à violência <input type="checkbox"/> Serviços de atendimento <input checked="" type="checkbox"/> Acolhimento Institucional <input type="checkbox"/> Programas de fortalecimento da convivência familiar e comunitária	<b>Quantidade de beneficiários diretos:</b> 36  <b>Quantidade de profissionais envolvidos:</b>  <b>Valor total do projeto:</b> R\$ 100.000,00  <b>Início do projeto:</b> Abril 2019
<b>O projeto prevê que os beneficiários tenham acesso a:</b> <input type="checkbox"/> Conhecimento tecnológico <input type="checkbox"/> Novas mídias (comunicação) <input checked="" type="checkbox"/> Inovação <input type="checkbox"/> Empreendedorismo <input type="checkbox"/> Formação profissional	

## 1: Apresente um resumo da proposta da parceria:

O Lar São Vicente de Paulo realiza o trabalho social de acolhimento a idosos com idade igual ou superior a 60 anos, desde 1926 na cidade de Tietê. Para melhor atender os idosos contamos com uma equipe multiprofissional que auxilia para que o processo de envelhecimento seja com qualidade e o mais ativo possível. Muitos idosos no entanto, enfrentam alguns desafios, como Alzheimer, dificuldade motora, Parkinson e outras situações que aos poucos podem comprometer a mobilidade e a comunicação. Tendo em vista que vivemos hoje em uma era digital, podemos nos utilizar de diversos recursos para contribuir com o trabalho de reabilitação motora, cognitiva e estimular suas habilidades.

Uma das ferramentas que tem sido muito útil nesse sentido, é o da realidade virtual, onde através do uso de um simples videogame interativo podemos transformar uma sala em um espaço onde o idoso estimule seu corpo e sua mente, esquecendo até mesmo algumas dores, melhorando o equilíbrio, a memória, coordenação além da diversão e interação (anexo estudo comprobatório

# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

realizado pela Universidade Luterana do Brasil). Utilizaremos a realidade virtual com todos os 36 idosos acolhidos, em sessões individuais ou duplas de até 30 minutos na semana, como forma de complementar o atendimento que a fisioterapeuta vem realizando e complementaremos com o acompanhamento de um médico. Com o presente projeto, iremos implantar a Realidade Virtual através do uso de vídeo game, retroprojetor, som, jogos eletrônicos para a oficina de memória e equipamentos com mais recursos tecnológicos para atender os idosos acamados e cadeirantes.

É fato que além dos beneficiários diretos, há também o benefício para suas famílias, e para a comunidade que o cerca, pois o idoso ativo e saudável participa muito mais de momentos com sua família e de atividades comunitárias.

O Lar São Vicente de Paulo, esta localizado na área central do município de Tietê, de fácil acesso a Unidade Básica de Saúde Centro e ao lado da Santa Casa de Misericórdia. O município de Tietê esta localizado na área Metropolitana de Sorocaba, e faz divisa com os municípios de Piracicaba, Saltinho, Rio das Pedras, Cerquillo, Boituva, Rafard, Porto Feliz, Mombuca, Jumirim e Laranjal Paulista. A localização favorece na busca de equipamentos, profissionais e recursos para o atendimento ao idoso.

Com a aquisição de materiais com mais recursos tecnológicos iremos atender de forma especializada cada idoso dentro de suas condições e necessidades garantindo a todos a inclusão no contexto do mundo digital.

Valor total para execução do Projeto: R\$ 100.000,00

## 2: Apresente a realidade do município:

De acordo com o ultimo Censo demográfico realizado, a cidade de Tietê possui o total de 4.856 idosos, ou seja, 13% da população municipal. Com o aumento de idosos na população, o município de Tietê tem enfrentado com maior intensidade os problemas relacionados a violência contra o idoso, bem como situações de isolamento social, abandono e negligência. O caso de idosos com doenças degenerativas como Parkinson e Alzheimer tem aumentado e isso também tem sido um grande fator de dificuldade nos cuidados com estes pacientes, pois não encontramos no município programas desenvolvidos para a reabilitação e auxílio na manutenção do tratamento destes casos. O Conselho Municipal do Idoso tem recebido diversas denuncias e encaminhado os casos ao CREAS. O Conselho entende que de acordo com o Estatuto do Idoso é imprescindível o Estado, a comunidade e as Instituições trabalhem em prol do idoso para garantir que seus direitos sejam assegurados e que tenham um envelhecimento saudável. A entidade tem percebido essa situação, e se propõe a trabalhar diante desse diagnóstico, como forma de prevenção e reconstrução dos vínculos familiares.

# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

### 3: Justifique a proposta:

O acolhimento Institucional é um serviço ofertado a idosos de ambos os sexos com 60 anos ou mais que se encontram em situação de vulnerabilidade social, com vínculos familiares fragilizados ou rompidos. O acolhimento deverá ocorrer quando se esgotam todas as possibilidades do idoso permanecer com sua família, seja devido negligência, violência ou abandono. Porém com o aumento da expectativa de vida do brasileiro, aumentou também a demanda do acolhimento. Atualmente a Instituição atende 36 idosos em regime de acolhimento. Muitos idosos chegam na Instituição em condições debilitadas de saúde por falta de atendimento e cuidados, e após alguns meses com cuidados diários e acompanhamento da enfermagem, médico, assistente social, nutricionista, psicóloga, terapeuta ocupacional, fisioterapeuta e recreacionistas, conseguem se reabilitar mostrando expressivo progresso. Desta forma buscamos garantir que o idoso possa ter sua dignidade e seus direitos preservados. Durante o ano realizamos diversas atividades de interação entre os idosos e a comunidade, para fortalecer os vínculos e desenvolver a condição motora e cognitiva. Realizamos semanalmente dinâmicas de grupos, oficina da memória, atividades de reabilitação motora, atendimento nutricional e atendimento individualizado com assistente social e /ou psicóloga. Percebemos que ainda há uma lacuna no desenvolvimento de nossas ações, no que diz respeito a inclusão dos idosos neste mundo digital. Há muitos que aguardam o tempo da aposentadoria para desfrutar de um momento prazeroso, para outros, parar de trabalhar, significa o fim de uma vida social, muitas vezes perdendo até mesmo um status devido ao trabalho que exercia e até mesmo passam por longos períodos de inatividade (permanecendo a maior parte do tempo em casa). Para o idoso que passa pelo processo de acolhimento este momento pode ser ainda mais delicado, com isso é imprescindível pensar ações que atendam as necessidades dos idosos e que possam torna-los protagonistas de suas histórias, com qualidade de vida, bem-estar e promoção da saúde.

Com o presente projeto iremos inovar a forma de atender os idosos em nossa Instituição. Através da realidade virtual, jogos eletrônicos, equipamentos com altos recursos tecnológicos, poderemos trabalhar o fortalecimento da memória, reabilitação motora, cognitiva, auxiliando os idosos que são diagnosticados com Parkinson, Alzheimer, câncer entre outras doenças, dentro do ritmo e da característica individual de cada idoso. A utilização de jogos eletrônicos tem influência positiva na manutenção da capacidade cognitiva em idosos, ou seja, na obtenção de novos conhecimentos, preservação da memória, melhora no domínio da linguagem (comunicação), diminuição da ansiedade e o aumento da satisfação com a vida.

### 4: Objetivos gerais e específicos

#### 4.1 Objetivo geral:

Proporcionar atendimento eficaz e eficiente aos idosos acolhidos na Instituição com o uso de recursos tecnológicos e equipamentos eletrônicos adequados aos idosos, para que aqueles que possuam melhor condição de saúde possam mantê-la, garantindo um envelhecimento saudável e ativo; e promover a reabilitação motora e cognitiva dos idosos que se encontram acamados, em cadeiras de rodas, que tenham o diagnóstico de Alzheimer, Parkinson entre outras doenças degenerativas como a demência senil, para que através da Realidade Virtual possam fortalecer a memória e reduzir os danos e consequências de tais doenças, para que seja menor o avanço da doença. Através de tais recursos iremos promover além da melhora na condição de saúde, também a interação social, a inclusão digital, a autonomia e a melhora da auto-estima.

# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

## 4.2 Objetivos específicos:

- 1 - Garantir que a equipe multidisciplinar Médico, Assistente Social, Fisioterapeuta e Terapeuta Ocupacional realizem a oficina da memória, dinâmicas de grupos e reabilitação com o uso dos equipamentos eletrônicos semanalmente, ensinando-os a utilizar os jogos e conduzindo o grupo para o melhor aproveitamento das atividades.
- 2 - Promover a interação do grupo e acompanhar sistematicamente através do prontuário individual do idoso a evolução do desempenho e da melhora da coordenação motora, equilíbrio e marcha, bem como a comunicação e memória. Avaliando em conjunto com a enfermeira responsável e a nutricionista a melhora da condição de saúde de acordo com os exames e estado de humor apresentados antes do início das atividades e após, para adaptação das atividades de acordo com a condição, necessidade e habilidades individuais.
- 3- Realizar relatório que avalie o impacto do uso dos aparelhos eletrônicos nas relações sociais e familiares, de acordo com a realidade de cada idoso.

## 4.3 Resultados esperados:

Melhora da condição física, cognitiva e aumento da auto estima de cada idoso acolhido;  
Reabilitar idosos com dificuldade motora, evolução de equilíbrio, marcha e memória;  
Aumentar a interação entre os idosos residentes, para que possam através dos jogos eletrônicos adaptados se divertirem e usufruírem de momentos agradáveis e relaxantes;  
Diminuir os sintomas do Alzheimer e Parkinson, estimulando o idoso;  
Garantir que todos os idosos acolhidos tenham acesso aos novos equipamentos eletrônicos e utilizem de forma agradável e que se sintam incluídos nesta era digital (inclusão digital).  
Propiciar vivências que valorizam as experiências e que estimulem e potencializem a condição de escolher e decidir.

# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

## 5: Parceiros executores

A proposta será implementada pelo Lar São Vicente de Paulo que será o responsável pela manutenção da equipe técnica (Assistente Social, Fisioterapeuta e Terapeuta Ocupacional) para realizar as atividades com os idosos; também com o recurso do projeto irá adquirir os equipamentos eletrônicos (jogos, videogames, computadores, caixa de som, microfone) para montar a sala de realidade virtual; e deverá garantir que todos os relatórios de acompanhamento sejam sistematicamente compilados como forma de avaliar e monitorar a execução de todo o projeto.

**Razão social do parceiro executor: Lar São Vicente de Paulo**

**Nome do responsável/gestor: Cleide Castanho Pasquotto**

**Telefones (fixo e celular): 015- 3282-1013 / 015 -**

**E-mail: larsaovicente@outlook.com**

# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

## 6. Metas e Indicadores

Quadro 1: Avaliação de resultados (vide objetivos específicos item 4.2)

Objetivos específicos	Metas	Indicadores	Meios de verificação	Período de verificação
1)	Capacitar a equipe técnica (Assistente Social, Fisioterapeuta e Terapeuta Ocupacional) para o manuseio dos aparelhos eletrônicos.	1a Reunião com a equipe para conhecimento dos aparelhos e planejamento das ações.	Ata de reunião, cronograma das atividades a serem realizadas por cada profissional técnico.	Mensal (1º de cada mês).
2)	Idosos homens e mulheres terem maior interação durante as atividades	2a Jogos em dupla ou grupos mistos	Fotografias, registro de atividade e relatório mensal	Mensal
	Melhora de até 50% de cada idoso na realização de uma tarefa (andar, falar ou coordenação motora)	2b Quantidade de atividades realizadas sem auxílio antes e depois do início do projeto	Relatório da atividade, avaliação médica, nutricional e psicológica de cada idoso	Mensal
3	Aumentar o convívio social dos idosos	3ª 70% dos idosos participando de outras atividades comunitárias	Fotografias, relatos dos familiares	Trimestral



## 7. Comunicação/visibilidade da ação e do Conselho

Divulgação no site da Prefeitura Municipal de Tietê com texto e foto sobre o projeto e a realização (data de início);

Divulgação nas reuniões do Conselho Municipal do Idoso;

Divulgação para as famílias dos idosos acolhidos fotografias e visita aberta após a estruturação da sala com os equipamentos;

Quadro 2: Plano de comunicação (indique quais ações o Conselho e entidade executora poderão realizar ao longo do projeto para garantir que o Poder Público e a Sociedade Civil seja informados sobre o trabalho).

### Conselho de Direitos

- Comunicado assinado pelo Presidente do Conselho para todas as Secretarias
- Divulgação da parceria nos veículos de comunicação interna da Prefeitura;
- Divulgação da parceria aos veículos de comunicação da cidade (rádios, jornais)
- Divulgação da parceria nas mídias sociais

### Entidade Executora

- Divulgação das ações do projeto em mídias sociais
- Produção de camisetas para os beneficiários
- Convite aos jornalistas do município para conhecer o projeto
- Vídeo e fotos do projeto, texto de apresentação do projeto para os jornais e rádios

do município.

# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

## 8: Recursos Financeiros

### Quadro 2: Orçamento

Descrição	Valor total de recursos do Fundo
Investimento (aquisição dos equipamentos)	R\$ 25.568,00
Custeio RH Médico Assistente Social Psicóloga Enfermeira	R\$ 66.800,00
Consumo e manutenção do projeto	R\$ 7.632,00
Valor total	R\$ 100.00,00

## 9: Comentários finais:

Os demais gastos com a manutenção da estrutura predial, como: água, luz, telefone, alimentação, produtos de limpeza, veículo e demais funcionários para o pleno funcionamento da Instituição serão financiados com recursos próprios.




# Lar São Vicente de Paulo



fundada em MAIO de 1926

ITEM	DESCRIÇÃO	VALOR UNITÁRIO	VALOR Total
RH	Médico	R\$ 2.500,00	R\$ 22.500,00
RH	Assistente Social	R\$ 1.800,00	R\$ 16.200,00
RH	Psicóloga	R\$ 50,00 / Hora	R\$ 6.500,00
RH	Enfermeira	R\$ 2.400,00	R\$ 21.600,00
Material de consumo	Artigos de papelaria como: papel sulfite, canetas, lápis de cor, giz de cera, produtos de limpeza e higiene entre outros.	R\$ 7.632,00	R\$ 7.632,00
Equipamentos	Microfone sem fio	R\$ 640,00	R\$ 640,00
Equipamentos	Caixa de som com USB	R\$ 699,00	R\$ 699,00
	Projektor	R\$ 2.500,00	R\$ 2.500,00
	Tela Standart tripé	R\$ 669,00	R\$ 669,00
	Cadeira Motorizada	R\$ 10.980,00	R\$ 10.980,00
	Cama Motorizada	R\$ 3.980,00	R\$ 3.980,00
	Video Game X Box One	R\$ 800,00	R\$ 800,00
	Jogos para a memória	R\$ 1500,00	R\$ 1500,00
	Computador de mesa completo	R\$ 2.000,00	R\$ 2.000,00
	Impressora LaserJet	R\$ 600,00	R\$ 600,00
	Notebook	R\$ 1.200,00	R\$ 1.200,00
<b>TOTAL</b>			<b>R\$ 100.000,00</b>

Tietê, 25 de Março de 2019

  
Caroline T. Ribeiro  
Assistente Social  
CRESS 55.921/SP

# Lar São Vicente de Paulo



fundado em MAIO de 1926

ITEM	DESCRIÇÃO	VALOR UNITÁRIO	VALOR Total
RH	Médico	R\$ 2.500,00	R\$ 22.500,00
RH	Assistente Social	R\$ 1.800,00	R\$ 16.200,00
RH	Psicóloga	R\$ 50,00 / Hora	R\$ 6.500,00
RH	Enfermeira	R\$ 2.400,00	R\$ 21.600,00
Material de consumo	Artigos de papelaria como: papel sulfite, canetas, lápis de cor, giz de cera, produtos de limpeza e higiene entre outros.	R\$ 7.632,00	R\$ 7.632,00
Equipamentos	Microfone sem fio	R\$ 640,00	R\$ 640,00
Equipamentos	Caixa de som com USB	R\$ 699,00	R\$ 699,00
	Projektor	R\$ 2.500,00	R\$ 2.500,00
	Tela Standart tripé	R\$ 669,00	R\$ 669,00
	Cadeira Motorizada	R\$ 10.980,00	R\$ 10.980,00
	Cama Motorizada	R\$ 3.980,00	R\$ 3.980,00
	Video Game X Box One	R\$ 800,00	R\$ 800,00
	Jogos para a memória	R\$ 1500,00	R\$ 1500,00
	Computador de mesa completo	R\$ 2.000,00	R\$ 2.000,00
	Impressora LaserJet	R\$ 600,00	R\$ 600,00
	Notebook	R\$ 1.200,00	R\$ 1.200,00
<b>TOTAL</b>			<b>R\$ 100.000,00</b>

Tietê, 25 de Março de 2019

Caroline T. Ribeiro  
Assistente Social  
CRESS 55.921/SP